

ようこそ、記憶の近道へ。

TOMAS一問一答システム

モノグサ

Monoxer使い方操作ガイド

-学習者、保護者向け-



Monoxer

本資料はMonoxerの基本的な操作方法について記載しています



- 1 「Monoxer（モノグサ）」とは
- 2 利用を開始する
- 3 学習を開始する
- 4 小テストを開始する
- 5 よくあるご質問

5-1 Q. 同じ問題が何度も繰り返し出題されます

5-2 Q. 記憶度が緑色になるにはどうしたらいいですか

5-3 Q. 何回学習しても学習計画の進捗%が進みません

5-4 Q. 学習していないタスクに記憶度が記載されています

5-5 Q. 学習計画を進めている途中で記憶度が100%になりました。もう学習しなくてもいいですか

5-6 Q. 漢字がなかなか正解できません

5-7 Q. スピーキングがなかなか正解できません

5-8 Q. ログインできません//パスワードを忘れてしまいました

5-9 Q. パスワードの再設定ができません

- 6 (保護者向け) 保護者機能の使い方

難易度変化、定着度の可視化、学習量の設計に特徴がある 「解いて憶える記憶アプリ」です



誰でも憶えられるから、 成績が上がる

Monoxerであれば、あなたがどれくらい憶えているか、どうやって忘れるのか、何が得意で何が苦手かをAIが正確に測定します。あなたの記憶に合わせて問題の難易度が変わるので、出てくる問題を解き続けるだけで記憶定着が進んでいます。グラフで表示される自分の記憶を見れば、いつでも自分の苦手が分かります。さらに忘れ方に合わせた復習問題も出されるので、テスト前に忘れることなく確実に成績を上げることができます



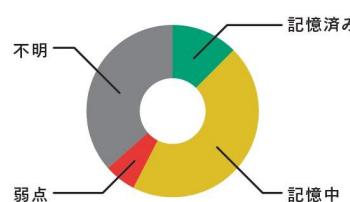
記憶度に合わせた 難易度変化

問題を解くたびに記憶状態を分析し、必要な問題を必要なだけ、忘れた頃も見計らって適切な難易度で出題します。いわば、個人の専用問題集が出来上がるようなイメージです。



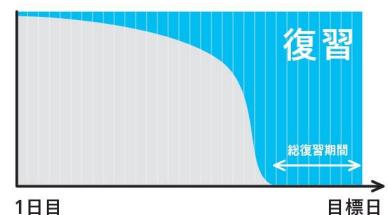
定着度を可視化

難易度ごとの正誤情報や回答履歴をすべて集計しており、「今どれだけ憶えているか」をAIが判定・計測します。これまで曇昧だった記憶度を客観的に、正確に測定することができます。



毎日の最適な 学習量を自動設計

学習の目標日を登録することで、期限までに憶えきれるよう毎日の学習内容を提案します。計画の内容は日々の取り組みに合わせてアップデートされ続けるので、着実な記憶定着ができます



憶えやすさと忘れにくさの双方から紙の学習より、 Monoxerの学習を推奨します。



紙(単語帳など)

憶えやすい	問題形式	<input type="radio"/> 単語、ディクテーションなど様々な形式	<input checked="" type="checkbox"/> 問題の形式になっていない
難易度変化・適応学習		<input type="radio"/> 択一や自由入力など自動で調整	<input checked="" type="checkbox"/> 自分で難易度調整をする必要あり
学習時間・量		<input type="radio"/> 毎日の最適な学習量を自動設計	<input checked="" type="checkbox"/> 自分で憶えたと思うまで学習
忘れにくい	定着度の把握・可視化	<input type="radio"/> AIが記憶状況を客観的に判定し、%で表示	<input checked="" type="checkbox"/> 自分の感覚で都度判断
反復演習		<input type="radio"/> 忘却速度を加味して出題	<input checked="" type="checkbox"/> 自分で都度判断して学習
その他	一覧性	<input checked="" type="checkbox"/> 形式によっては冗長	<input type="radio"/> 一覧で見るのに適したレイアウト
	学習履歴	<input type="radio"/> 学習回数や時間帯を計測可能	<input checked="" type="checkbox"/> 書き込みや汚れで判断

利用を開始する

アプリをダウンロードし、 招待コードを入力することで利用を開始できます。



1 アプリをダウンロード



このアイコンが目印！



2 「新規登録」をタップする



お好きなID、パスワード、
メールアドレスを入力する
(ID、パスワードは忘れないよう
にメモを残しましょう)



4 お好きなニックネーム等 を入力する



5 「招待コードをお持ちの方 はこちら」をタップする



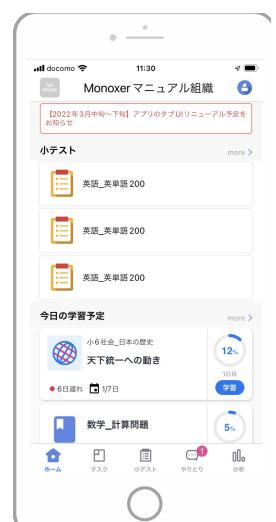
6 メールで送られてきている 「招待コード」を入力する



7 下部に「参加」が出てくる ので、タップする



8 登録完了



学習を開始する（学習計画なし）

タスクタブから学習したいBookの「学習」をタップすることで開始できます。



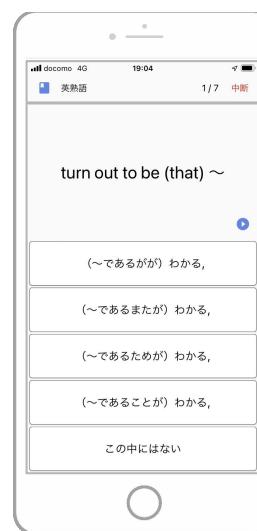
1 「タスク」をタップする



2 学習したいBOOKの「学習」をタップする



3 問題に回答



4 記憶度が変化する 「続ける」をタップし 学習を続ける



5 問題に回答



自分で学習計画を設定することもできます



組織のトップ画面にある「小テスト」から小テストを開始できます

- 1 「小テスト」から回答したい小テストをタップする



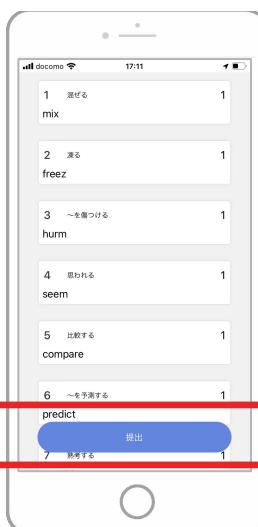
- 2 「開始する」をタップする



- 3 回答し「確定」をタップする



- 4 全問回答後、内容を確認して「提出」をタップ

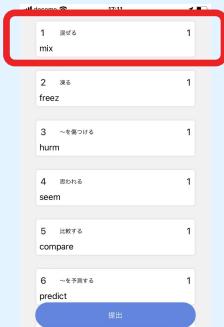


- 5 終了をタップ



回答のコツ

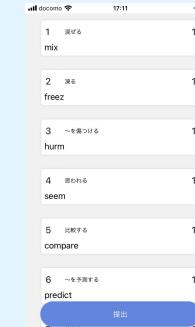
回答確認画面から回答内容を修正できます



「次へ」を押下すると以前に回答した内容のままで次の問題に遷移します
(回答内容は保持されています。)

「確定」を押下すると空白で回答されてしまいます

画面中央上部の○/○をタップすると回答確認画面に遷移できます



Q. 同じ問題が何度も繰り返し出題されます

- A. 1セットの学習内で記憶定着に必要なタイミングと問題をAIが判定して出題しているため、続けて同じ問題が出題されることがあります。

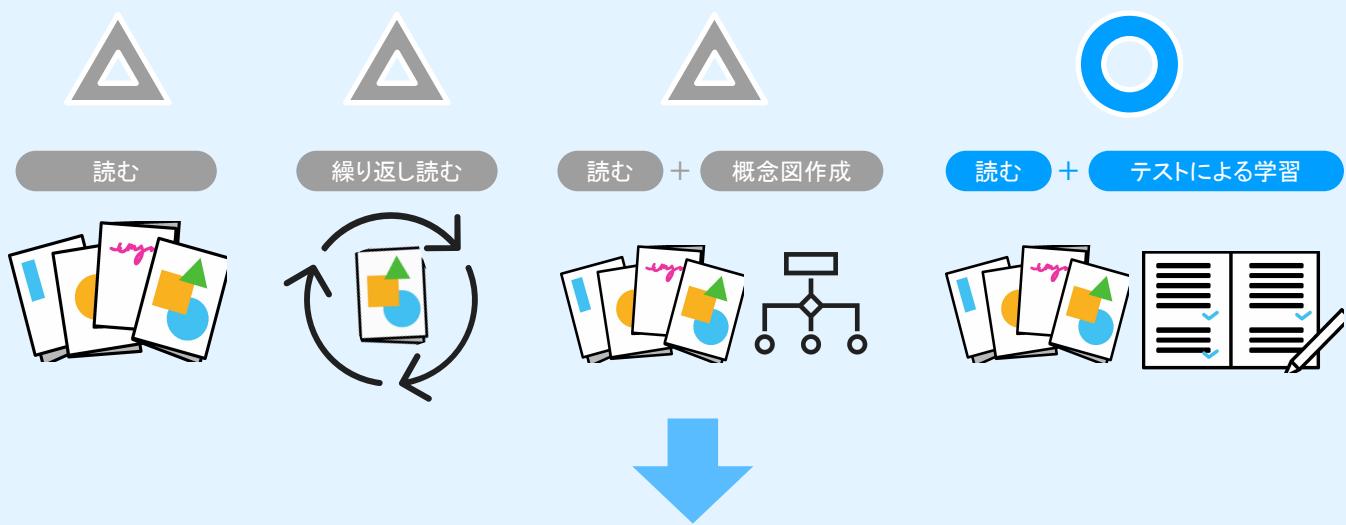


Monoxerのコンセプト

2006年から2011年頃に行われた記憶の研究に則って開発されているサービスです

記憶に関する研究（テスト効果）

学習方法別のテストのスコア比較



繰り返し出題されるケース

1セットの学習内で記憶定着に必要なタイミングと問題をAIが判定して出題しているため、続けて同じ問題が出題されることがあります。

出題の基準例

- ・現在の記憶度
 - ・忘却度
 - ・学習計画の復習のタイミング
 - ・過去の学習履歴
- 過去どのような問題を出題したか
問題の正誤
学習した時刻

記憶済みのエントリー（問題）も 繰り返し出題される理由

苦手なエントリーだけを連続で解くのは記憶するうえで非効率で、正解できる問題を出して脳に一息つかせることも重要です。

一息ついた上で苦手な問題を解くことにより効率的な記憶定着や、全体の正解率を上げることによりストレスなく進めることができます。

Q. 記憶度が緑色になるにはどうしたらいいですか

A. 最も難易度が高い問題を出題した際に、

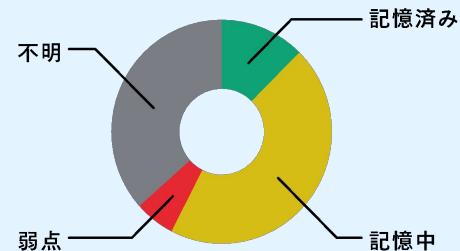
ほぼ確実に正答できる記憶状態だとAIが判定した状態が
「記憶済み」になります



記憶度とは

難易度ごとの正誤情報や回答履歴をすべて集計しており、

「今どれだけ憶えているか」をAIが判定・計測します。これまで曖昧だった記憶度を客観的に、正確に測定することができます。



「記憶済み」の状態とは

最も難易度が高い問題を出題した際に、ほぼ確実に正答できる記憶状態だとAIが判定した状態が「記憶済み」になります



1回目 難易度：普通

選択式の問題は
99%正答できそう

難しい難易度の
問題ではないため

記憶中（黄）



2回目 難易度：難

自由入力（キーボード）式の
問題は50%正答できそう

AIの予想正答可能
性が低いため

記憶中（黄）



3回目 難易度：難

自由入力（キーボード）式の
問題は99%正答できそう

難しい難易度の問題かつAIの
予想正答可能性が高いため

記憶済み（緑）

記憶度の計算方法

緑部分と黄色部分×1/3を足した割合
が、パーセンテージに反映されています。

例) 緑色が20%, 黄色が60%, 赤色が
9%, 灰色が10%の場合(右図)

緑: 20

$$\text{黄} : 60 \times (1/3) = 20$$

$$\text{記憶度} : \text{緑} + \text{黄} = 20 + 20 = 40\%$$



「記憶済み」の確認方法

アプリから確認できます



Q. 何回学習しても学習計画の進捗%が進みません

A. その日に割り当てられた問題（エントリ）を最も難しい難易度で正解する（確認済みになる）と%が上昇します。全てのエントリが確認済みになるとその日の進捗100%になります。



学習計画とは

学習期間を決めると毎日の学習量を自動で調整

例：30日で100個の英単語を憶える場合、
1日目には8個の問題が割り振られる

目標日に向けて
日ごとに憶える量を自動調整

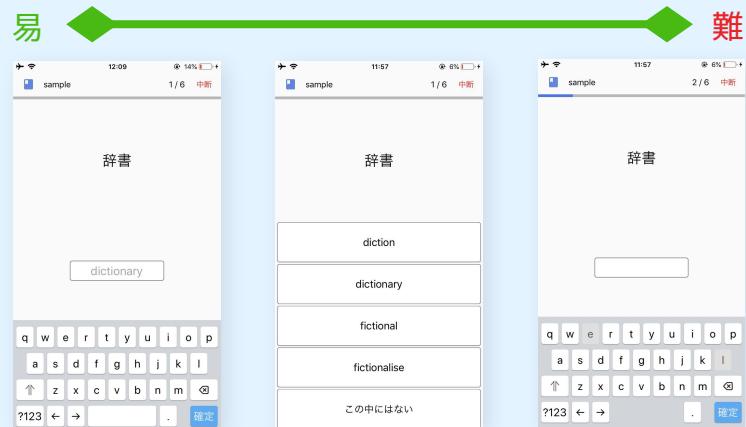
Apple	fruit	dog
orange	sport	cat
grape	hand	chair
peach	ear	table
tomato	kitchen	face
1日目	2日目	3日目



学習計画の進捗の進み方

最も難しい難易度の問題を回答できると「確認済み」になります。

全ての問題が確認済みになると学習計画の進捗が100%になります



これが解けると✓確認済みのチェックになります。
その日割り当てられた全てのエントリが確認済みになると学習計画の進捗が100%になります。

学習計画の進捗の確認方法

学習結果確認画面において「○日目の学習内容」をクリックすると未確認か確認済みかをチェックできます



記憶済み（記憶度が緑色）であっても確認済みとは限らないのでご注意ください



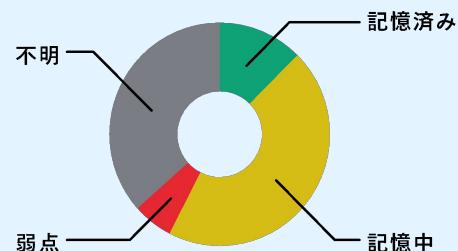
Q. 学習していないタスクに記憶度が記載されています

A. 記憶度は学習者個人のMonoxerIDに紐づいています。



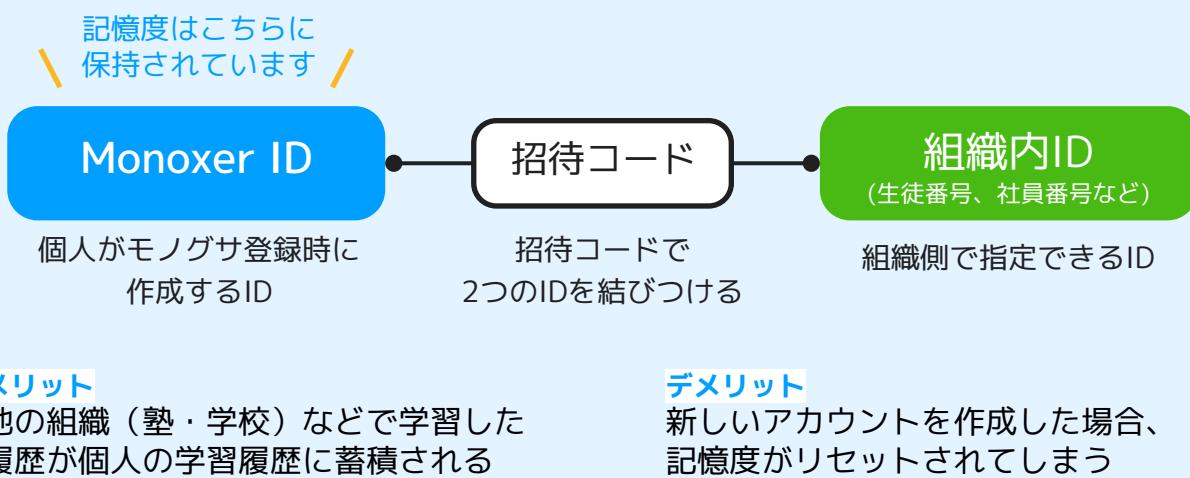
記憶度とは

難易度ごとの正誤情報や回答履歴をすべて集計しており、「今どれだけ憶えているか」をAIが判定・計測します。これまで曖昧だった記憶度を客観的に、正確に測定することができます。



MonoxerのID体系

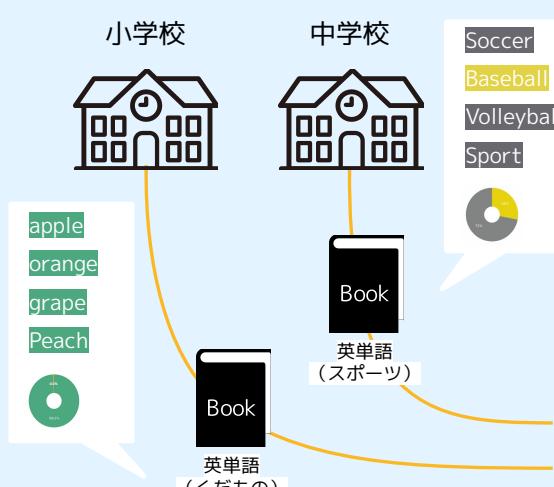
Monoxerには Monoxer ID と組織内IDの2つのID体系がありますが、記憶度は Monoxer ID に保持されています。



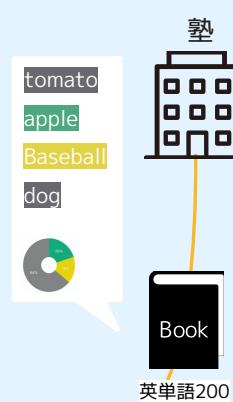
記憶度の仕組み

過去に学習していたBookの記憶状況は学習者個人に紐づくため、学習していないBookでも記憶度がある（色がついている）ことがあります。

これまでの学習により蓄積された記憶度



新規配信のBook



apple
小学校の時に
英単語（くだもの）で
記憶済み

Baseball
中学校の時に
英単語（スポーツ）で
記憶中

Q. 学習計画を進めている途中で記憶度が100%になりました。もう学習しなくてもいいですか

A. 記憶を長期化させる観点から、学習計画の完了を目指に学習することをおすすめします。



記憶度と学習計画の違い

どの時点で記憶が完了しているかに関して違いがあります。

記憶度

学習計画

機能

回答時点での記憶度を客観的に、正確に測定

学習期間を決めると、機械が期日を指定すると日次の計画を反復のタイミングも含めて設定

計測の仕組み

- ・生成した問題の正誤予測
- ・正誤予測と結果により記憶度更新

- 記憶度
+
・過去の回答傾向から忘却速度を算出
・時間経過とともに忘却度を更新

完了している状態

【記憶度100%】
回答した時点ではほぼ全ての情報を憶えている

【学習計画完了】
学習計画最終日にほぼすべての情報を憶えている

記憶度と学習計画の違い

テストなど憶えるべき期日に憶えている状態を作るためにも、学習計画完了を目指して学習を続けることをおすすめします

記憶度100%



記憶度100%（全て緑）を目指して一気に取り組もう



緑色になったら満足



昔やったはずだが、今は忘れてしまっている…

学習計画完了

毎日の進捗100%を目指してコツコツ取り組もう



復習も含めて繰り返し学習



記憶が長期化されているから今も憶えている！

Q. 漢字がなかなか正解できません

A. 手書き文字評価は画数・書き順・書く向き・全体の形を総合的に評価し、一定以上の評価がされれば正解となります。フォードバックを見ながら修正点を確認しましょう。



手書き文字評価とは

入力がどれくらいお手本に近いかを評価する機能です

入力 / 回答

お手本との比較

評価



参考：手書き文字認識

入力に対して最もそれらしい文字を探す機能です



判定の基準

画数・書き順・書く向き・全体の形を総合的に評価し、一定以上の評価がされれば正解となります。

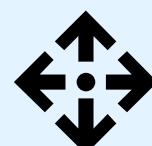
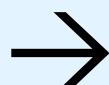
画数

書き順

書く向き

全体の形

123

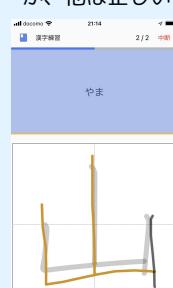


確認方法

アプリ上から正解・不正解とそのフィードバックを確認できます
赤：正解（あるべき線）との差分が大きい線
黄：書き順が間違っている線
黒：正しく書けている線

正解

正解
書き順は異なる
が、他は正しい



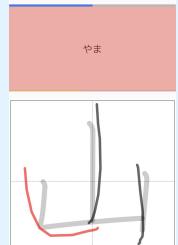
不正解

画数が異なる



不正解

書く向きが異なる



不正解

形が異なる



Q. スピーキングがなかなか正解できません

- A. 「正解」と「認識された発音」の差分のある単語数が一定以上かどうかで判定します。
一単語ずつ丁寧に発音してみましょう。



スピーキング形式とは

音声認識機能によって和文から英文への翻訳*や音読の評価ができる機能です

例) Q. あなたはどんな動物が好きですか?
A. What animal do you like?



*和文と英文が1:1対応である必要があります

正解判定

正解と差分のある単語の割合によって判定が決まります

例) Q. あなたはどんな動物が好きですか?
A. What animal do you like?

判定 A

正解と認識された
発音が一致



判定 B

正解と差分のある単語の割
合が一定未満



判定 C

正解と差分のある単語の割
合が一定以上



Q. ログインできません/パスワードを忘れてしまいました

A. ログインにはMonoxerID/メールアドレスとパスワードが必要になります。メールアドレスを設定していると再設定が簡単に行えます。



ログインに必要な情報

Monoxer ID or メールアドレス* + パスワード

*個人がMonoxer登録時に作成します。

組織（塾・学校）で管理しているメールアドレスとは異なりますので、ご注意ください

MonoxerIDが分からぬ場合

管理者（塾・学校の先生）に確認してください

管理者の方へ

組織階層
>[アカウント]タブ
>画面右側
にMonoxerIDが記載されています。



パスワードが分からぬ場合

①メールアドレスを登録している

学習者個人がパスワードの再設定ができます



パスワード再設定



②メールアドレスを登録していない

管理者（塾・学校の先生）経由でパスワードを再設定できます



Monoxerに登録された
メールアドレスに
パスワード再設定リンクが届く



管理者



学習者



Q. パスワードの再設定ができません

A. 操作画面が間違っていないか、管理者自身のパスワードを再設定していないかご確認ください



操作方法が分からず

操作画面などが間違っていないかご確認ください

パスワード再設定には
こちらのメールアドレス
が必要です

Monoxer ID

招待コード

こちらのメールアドレスは
パスワード再設定とは
無関係です

組織内ID

(生徒番号、社員番号など)

個人がモノグサ登録時に
作成するID

2つのIDを結びつける

組織側で指定できるID

入力内容		結果		
操作画面	メールアドレス登録有無	入力されたメールアドレス	メールの件名	次にやるべきこと
メールアドレスを登録した覚えのある方	○	○ 登録されたものと一致	Monoxer: パスワードリセット	・メール記載のURLから パスワードを再設定
	○	✗ 未登録のアドレス 入力ミス	Monoxer: メールアドレスが 登録されていません	・他のメールアドレスのご入力 ・[塾・学校・企業等の組織で ご利用の方]ページからの再設定
	✗	✗ 未登録のアドレス 入力ミス	↑	↑
塾・学校・企業等の組織でご利用の方	○	○ 登録されたものと一致	Monoxer: パスワードリセット	・メール記載のURLから パスワードを再設定
	○	✗ 未登録のアドレス 入力ミス	組織(塾・学校・企業等)の 管理者に転送してください	・メールを管理者に転送
	✗	✗ 未登録のアドレス 入力ミス	↑	↑

パスワードを再設定したが、ログインできない

管理者など別の方のパスワードを再設定している可能性があります

考えられる操作

学習者のMonoxerIDを入力しても、管理者のメールアドレスが入力された場合、管理者のパスワード再設定リンクが発行されます

対処方法

フリーアドレスなどMonoxerと紐づいていないメールアドレスを入力することで学習者のパスワードを再設定できます

1
パスワードを忘れた
4
パスワード再設定

2 [パスワード再設定]画面
MonoxerID :
メールアドレス :
を入力
3
パスワード再設定
リンク発行

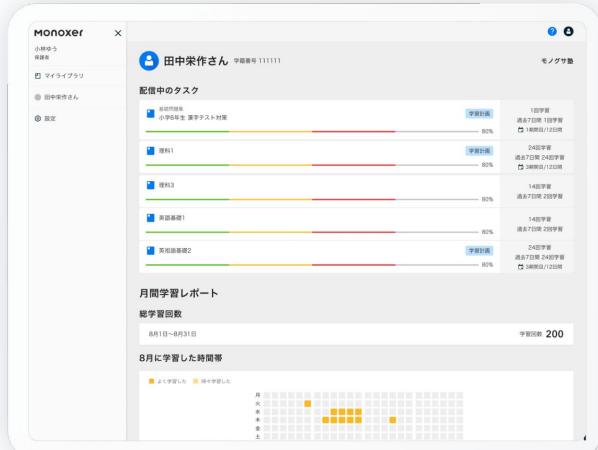
1
パスワードを忘れた
4
パスワード再設定

2 [パスワード再設定]画面
MonoxerID :
メールアドレス :
を入力
3
パスワード再設定
リンク発行



保護者様向けWEBページのご案内

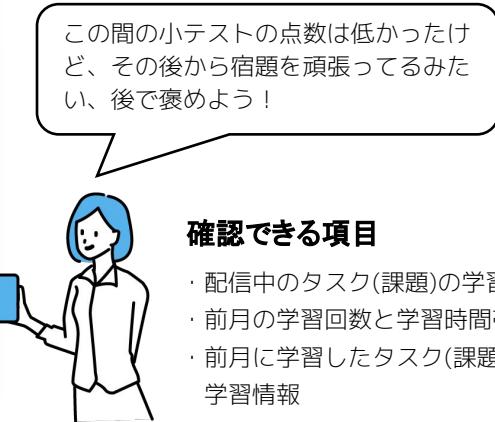
保護者様向けWEBページをご利用いただくことで、保護者の皆様のスマホでもお子様のMonoxer学習状況を確認できるようになります。学習習慣をつけしっかりと宿題を進められるよう、ご家庭でのお子様の様子に合わせてお褒めの言葉や励ましの言葉をかけていただけますと幸いです。



PCでの見え方



スマートフォンでの見え方



確認できる項目

- 配信中のタスク(課題)の学習状況
- 前月の学習回数と学習時間帯
- 前月に学習したタスク(課題)の学習情報

保護者様向けWEBページは、デスクトップ、スマートフォン両方からアクセス可能です。以下の手順で利用できます。

保護者向けWEBページ

一度登録していただくと、それ以降は <https://monoxer.com/guardian/> (右) からいつでもお子様のMonoxer学習状況を確認できます。



iOSアプリの場合

- 学習者（お子様）のアカウントにログインした状態で、ホーム画面右上のアイコンをタップ
- メニュー「保護者の登録」をタップ
- 保護者のメールアドレスを入力し、「登録」をタップ
- 入力したメールアドレスに届いたメール内のリンクをタップ
- 保護者用WEBページの新規登録/ログインを行う

Androidアプリの場合

- 学習者（お子様）のアカウントにログインした状態で、ホーム画面右上のアイコンをタップ
- メニュー「保護者の登録」をタップ
- 保護者のメールアドレスを入力し、「登録」をタップ
- 入力したメールアドレスに届いたメール内のリンクをタップ
- 保護者用WEBページの新規登録/ログインを行う

*Androidアプリの場合は、1でホーム画面左上のメニューインボケーションアイコンをタップしてください



monoxer